

# 石岡駅西口バスターミナル広場 利活用・再整備の検討について

令和5年3月

石岡市

# 第1章 利活用・再整備方針の概要

## 1. 目的

石岡駅西口バスターミナルの廃止に伴い、同ターミナルの今後の利活用・再整備に係る方針を定めることを目的とします。

## 2. 対象区域

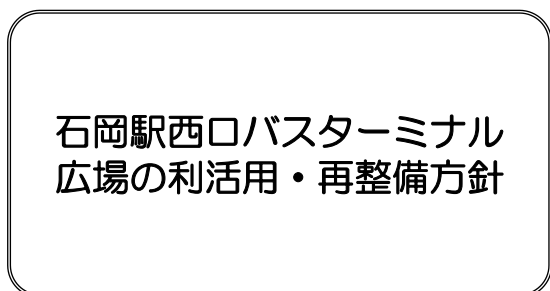
JR常磐線石岡駅西口バスターミナル広場（1階）

※ステーションパーク（2階）については、1階との一体利用を見据えた効果的な使い方を同時検討



## 3. 検討フロー

地域住民や駅利用者にとどまらず多くの人々が昼夜問わず集まることができる拠点としての整備方針を定めるため、ワークショップやヒアリング等を実施し、市民・来街者・事業者等の意見を踏まえながら検討を行います。



# 第2章 石岡駅西口バスターミナル広場周辺の現状と課題

## 1. ワークショップ等での主な意見

本広場を日常的に利用している、近隣住民や商工会・高校生などとのワークショップでの意見を以下の通りです。

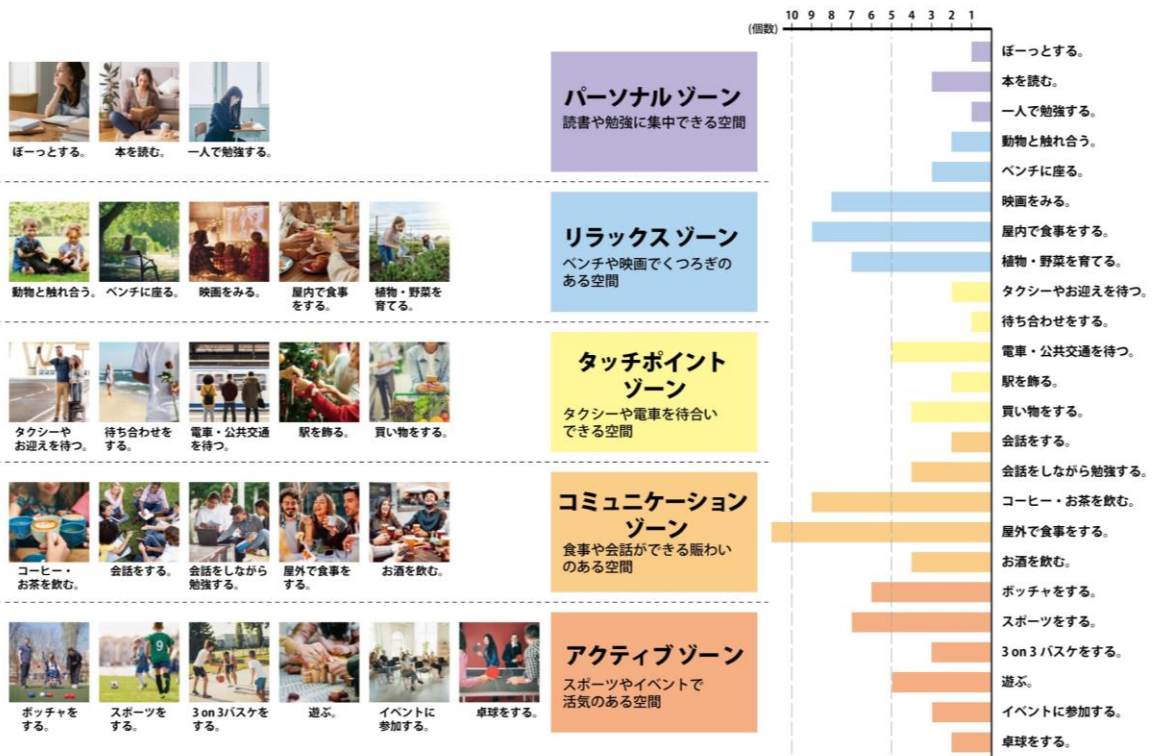
### (1) 第1回ワークショップ

#### 【検討課題1】まちの魅力と課題を探る



- 「駅」の交通結節点としての集客性・拠点性を活かし、
- i. 駅利用者の「まち」時間を楽しめる日常と、
  - ii. 「石岡」地域固有の資源・文化を感じられる非日常が共存する場づくり

#### 【検討課題2】求められる機能・施設



## (2) 第2回ワークショップ

### 【検討課題1】ターゲット別に時間毎の利用シーンを想像する

#### 高校生・学生

班		6:00～9:00	9:00～12:00	12:00～15:00	15:00～18:00	18:00～21:00	21:00～24:00	24:00～3:00	3:00～6:00
A	平日	電車・公共交通を待つ。 ・自転車から来る ・石岡から土浦・水戸に出る学生	電車・公共交通を待つ。 ・バスを待つ、歩く人もいる		一人で勉強する。 ・勉強をする場所がない	コーヒー・お茶を飲む ・今は店がない。セブンで買う。	タクシーやお迎えを待つ。 ・石岡外から帰ってくる人のお迎え ・明るいうち。西口も待ちやすく。		
A	平日				電車・公共交通を待つ。 ・部活をしていない学生	屋外で食事をする。 ・札と椅子が欲しい。学生向けの飲食店。			
C	平日	買い物をする。 ・朝、菓子や昼食など買って行く			電車・公共交通を待つ。	会話をしながら勉強する。			
C	平日				会話をする。 ・ブライラを授けられる場所(現状はイオンまで行く必要があり遠い)	一人で勉強する。 ・買い物をする(総菜など) ・学生向けの飲食店(冷凍庫完備)			
C	平日				コーヒー・お茶を飲む。 ・帰宅がから寄れる。電車待ちの時間に利用できる	屋内で食事をする。 ・(現状)スロウ、サイゼリヤ、丸亀製麺。学生でもお手軽に入れる。 ・手ごろに入れる店があると思いたい			
C	平日				～16時 学校終了 16時～19時 部活動	スポーツをする。 ・サッカー			
D	平日(テスト前)				一人で勉強する。 ・テスト前は電車の待ち時間に少しでも勉強できる場所。				
D	平日(ひとりの時)				本を読む。 ・静かな個室空間。				
D	平日(男子高校生)				バスケットをする。 ・卓球をする。 ・男子高校生なら時間つぶし的にミニゲームするかも。	遊ぶ。 ・クレーンゲーム、合ゲー、VR系などゲームセンターのような場。			
D	平日(友達といる時)				会話をする。 ・友達と電車を持ちながら会話ができるスペース。				
E	週末	ベンチに座る	待ち合わせをする。 ・内服とか、お会いしていくために、交通とかと待ち合わせをする。	スポーツをする。 ・サッカーやバスケットボール	ホーッとする。				
E	週末			イベントに参加する。 ・友人などの優秀を見てみたい/石岡特有のものを買いたい	ベンチに座る				
E	平日				会話をする				

平日が主で、  
●通学時の買物  
●学校終わりの15時以降の利用が多い  
⇒勉強や友達との会話、スポーツやゲーム、食事での利用

- パーソナルゾーン
- リラックスゾーン
- タッチポイントゾーン
- コミュニケーションゾーン
- アクティブゾーン

#### 子育て・親子

班		6:00～9:00	9:00～12:00	12:00～15:00	15:00～18:00	18:00～21:00	21:00～24:00
A	平日	〇〇〇〇〇〇: ・送り迎え		駅を飾る。 ・子供が楽しいゾーン。時計もある ・言葉が読れると良い	ベンチに座る。 ・目につくところに欲しい ・ドッグランが欲しい		買い物をする。 ・避える ・駅前にはスーパーがあると良い
A	平日			遊ぶ。 ・電車を見に来る親子			
B	平日		ベンチに座る。 散歩がてら	屋内で食事をする。 ・大人数でも利用できるフードコートのような場所			買い物をする。 ・いろいろなお店のおそうざい ・夕食のおかず(例)かんばん横丁店舗で日替わりで販売
B	平日		映画を見る。 子供と一緒に見られる場所 子どもを預けられる場所				
B	平日		遊ぶ。 子どもが使え遊具				
D	平日(近くの幼稚園に子どもを連れてくる主婦)		屋内で食事をする。 ・ママ友との会食で利用できるような場所。 ・小さい子どもを連れていても食事が楽しめる。	会話をする。 ・数人が座れる休憩スペース。ママ友と旦那の愚痴や最近の子育ての悩みを共有する。	遊ぶ。 ・幼稚園に子どもを迎えに行き、帰宅までの数時間子どもを遊ばせる。 ・(屋外)遊具、砂場、転んでも安全で走り回れる芝生空間。 ・(屋内)TVや積み木などがある託児所。		
D	平日				買い物をする。 ・夕食の材料調達ができる、野菜やお惣菜などの無人販売所。		

- パーソナルゾーン
- リラックスゾーン
- タッチポイントゾーン
- コミュニケーションゾーン
- アクティブゾーン

平日が主で、  
●日中は、子どもを遊ばせる、ママ友との会話・食事を楽しむ  
●夕方の総菜等の買物

#### お年寄り

班		6:00～9:00	9:00～12:00	12:00～15:00	15:00～18:00	18:00～21:00	21:00～24:00
A	平日		買い物をする。 ・予約不要の乗り物が欲しい ・病院に行く時だけ朝駅に来る	コーヒー・お茶を飲む。 ・駅に出で来るアクティビティ	ベンチに座る。 ・備品が欲しい、イベント、植物の世話 ・公園ではなくて駅に欲しい		
D	平日	ベンチに座る。 ・早朝散歩の途中で寄り道して休憩するベンチ。	家に帰って昼食	スポーツをする。 ・お年寄りが楽しめるような、ゲートボール等おとなしいスポーツができる場所。	コーヒー・お茶を飲む。 ・お年寄りが集まってきた同年代の仲間と、お茶をしながら会話を楽しむ場所。		

平日の日中が主で、  
●朝の散歩時の休憩  
●友人と食事しながら会話を楽しむ、スポーツや趣味の時間を楽しむ



## ワーカー

班		6:00 ~ 9:00	9:00 ~ 12:00	12:00 ~ 15:00	15:00 ~ 18:00	18:00 ~ 21:00	21:00 ~ 24:00	24:00 ~ 3:00	3:00 ~ 6:00
A	平日					お酒を飲む： ・ 多人数で食べない時代 ・ お酒を飲むのは50代くらいまで			
B	平日	電車・公共交通を持つ： 6:00-7:00 朝に紙・メールチェックできる場所 コンビニ・パン屋さん				お酒を飲む： 立ち飲みふらっと。一杯飲んで。			
B	平日					買い物をする： お惣菜を買うちよつとした店	買い物をする： お惣菜を買うちよつとした店		
B	平日	コーヒー・お茶を飲む：		屋内で食事をする ランチ営業している店	買い物をする： 右側名物を買う（取引先等への土産）	お酒を飲む： 遠敷の陣場の人などと一緒に飲む店	お酒を飲む： 遠敷の陣場の人などと一緒に飲む店		
B	平日					スポーツをする GYM・ゴルフの練習など			
C	平日		仕事	イベントに参加する： ・ 2Fでマルシェ（ビジター含めて）	仕事	お酒を飲む：仕事帰りに立ち寄り			
C	平日					買い物をする： ・ 買い物をする（総菜など）			
C	週末		イベントに参加する： ・ 2Fでマルシェ（ビジター含めて）	イベントに参加する： ・ 2Fでマルシェ（ビジター含めて）	イベントに参加する： ・ 2Fでマルシェ（ビジター含めて）	お酒を飲む：観光・散策の帰りに立ち寄り			
C	週末					買い物をする： ・ 買い物をする（総菜など）			

平日が主で、  
●朝やランチ時の利用  
●夕方以降の一杯飲みや買物での利用が多い

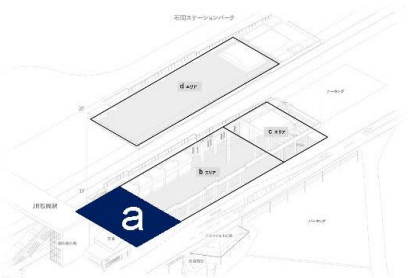
## ビジター

班		6:00 ~ 9:00	9:00 ~ 12:00	12:00 ~ 15:00	15:00 ~ 18:00	18:00 ~ 21:00	21:00 ~ 24:00	24:00 ~ 3:00	3:00 ~ 6:00
E			観を館： 季節に合わせた飾りをする (例・クリスマスならイルミネーション) / 石園のお祭りにての山車などを展示する	買い物をする： 石園周辺の歴史のあるものを買う(特産物など)		屋外で飲食をする： 昼と夜でレストランと居酒屋に変わるような店が欲しい			
F				動物と触れ合う： 観光の休憩などで、動物と触れ合ったりする。 会話をする		お酒を飲む： 会話をする			

- パーソナルゾーン
- リラクソゾーン
- タッチポイントゾーン
- コミュニケーションゾーン
- アクティブゾーン

●特産品等の展示や買物  
●夕方以降の飲食や電車待ち時間での利用

## 【検討課題2】利用シーンの展開場所と必要なしつらえ

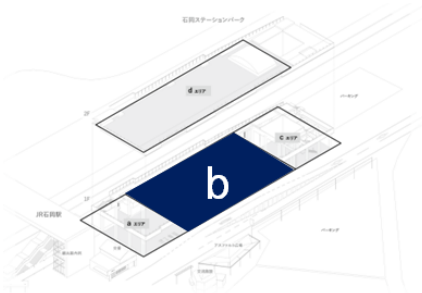


### aエリア

班	利用シーン	ターゲット	設え
B	映画を見る： 子供と一緒に見れる場所 子どもを預けられる場所	子育て・親子	・スクリーン ・電源 ・椅子 ・テーブル
B	(カードなし)	ビジター	フラワーパークの展示・デモンストレーション (定期的に更新される)
C	買い物をする： ・ 駅側のが利用しやすい ・ 惣菜店	学生	・ 店舗 ・ ベンチ (食べられる場所)
D	コーヒー・お茶を飲む	お年寄り / 高校生	・ いつでもやっている固定店舗でのコーヒー等ドリンク販売 ・ 定期で入れ替わるキッチンカー
D	会話をする	高校生	・ 充電できるコンセント

- パーソナルゾーン
- リラクソゾーン
- タッチポイントゾーン
- コミュニケーションゾーン
- アクティブゾーン

●スクリーン等により、映画を観たり、近隣の観光情報を得られる  
●キッチンカーや店舗により、総菜・ドリンク等の買物や飲食ができる



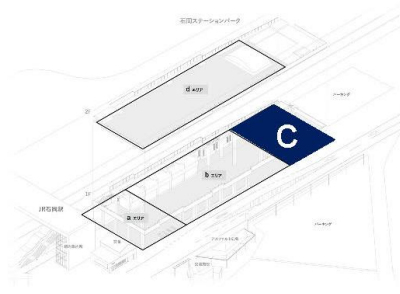
### 様々な利用シーンが想定

- 1人で勉強や読書
- 屋内で食事ができる
- 電車やお迎えを待つ間に、メールチェックや総菜等の買物ができる
- 複数人で会話しながら勉強
- 複数人でコーヒーや食事、お酒を飲みながら、会話を楽しめる

## bエリア

区	利用シーン	ターゲット	設え
C	一人で勉強する。 ・雑誌は読む場所がない	学生	・今の図書館は数が少ない ・勉強できる場所があるとよい ・夜も明るい照明
D	本を読む	高校生	・図書室
D	一人で勉強する	高校生	・充電できるコンセント
B	屋内で食事をする。 ・大人気でも利用できるフードコートのような場所	子育て・親子	
B	屋内で食事をする	ワーカー	
B	ランチ営業している店	ワーカー	
C	屋内で食事をする	学生	・Free-seat
D	屋内で食事をする	親子	・出し入れ、移動可能なテーブルセット
D	ベンチに座る	お年寄り	・お年寄りが立ち上がりやすいベンチ（壁際に、道路に背を向ける形で設置）
E	屋内で食事をする	高校生	様々な飲食店
A	買い物をする。 ・簡単なスーパー、お惣菜のあるようなおしゃべりスペース ・キッチンカー、曜日で分けるなど ・石田の産品を売るところ ・たこ焼き、焼きそば ・軽トラで惣菜を売る	子育て/お年寄り	・道路沿いに舗装 ・明るいつと楽しい印象 ・イベント専用の強めの電燈 ・3階と吹き抜けで繋がる
A	買い物をする。 ・店内の特等所 ・座席がない、一部車が入れると良い。 ・お迎えの車が見やすいところ。	学生	・道路沿いに舗装 ・明るいつと楽しい印象 ・イベント専用の強めの電燈 ・4階と吹き抜けで繋がる
B	買い物をする。 ・電車・公共交通を持つ ・6007の ・前ご飯・メールチェックできる場所 ・コンビニ・パン屋さん	ワーカー	・メールチェックできる場所 ・コンビニ ・パン屋さん
B	買い物をする。 ・石田産品を扱う（取引先等への土産）	ワーカー	・惣菜店 ・石田産品アンテナショップ
B	買い物をする。 ・お惣菜を買ったらよことした店	ワーカー	・惣菜店
C	食事・お茶を飲む	学生	・かんぱん機下の前の部分で、お惣菜を売れるスペース
D	買物をする	親子	・出し入れ、移動可能なテーブルセット
E	飲み合わせをする	高校生	・飲み合わせがある・ふかふか
E	買い物をする	ビジター	
A	お酒を飲む：日中もあるが狭しておく	ワーカー	・道路沿いに舗装 ・明るいつと楽しい印象 ・イベント専用の強めの電燈 ・2階と吹き抜けで繋がる
B	お酒を飲む： ・店敷みふらっと、一併飲んで	ワーカー	・飲食店
B	お酒を飲む。 ・複数の座席の人などと一緒に飲める店	ワーカー	・ウッドデッキ ・椅子テーブル ・フードコートのような客席 ・柱や扉に照明、暗くない雰囲気づくり ・半露天芝 ・キッチンカーの乗り入れスペース
C	会話をしながら勉強する	学生	・靴、イス（靴名がわかる） ・小、大人数のどちらにも対応できるように、組み合わせで使えるもの
C	コーヒー、お茶を飲む。 ・駅に出て来るアタビティ	学生	
C	お酒を飲む	ワーカー	
C	コーヒー、お茶を飲む：日中コーヒー飲みながら勉強	学生	・お座席仕切れる机、イス、充電器
D	会話をする	親子	・出し入れ、移動可能なテーブルセット
E	コーヒー、お茶を飲む	親子	
B	コーヒー、お茶を飲む	全員	・多選スペースの確保 ・段差をフラットに

- パーソナルゾーン
- リラククスゾーン
- タッチポイントゾーン
- コミュニケーションゾーン
- アクティブゾーン

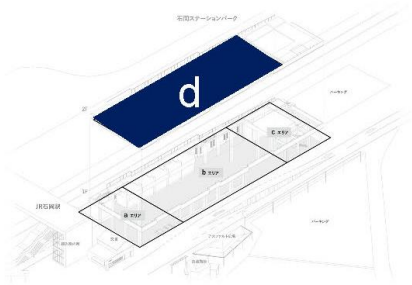


- パーソナルゾーン
- リラククスゾーン
- タッチポイントゾーン
- コミュニケーションゾーン
- アクティブゾーン

## cエリア

区	利用シーン	ターゲット	設え
E	駅を飾る	ビジター	モニターなどを追加し、2階のイベントを流したり、普段は石田のニュースなどを流す
B	スポーツをする：GYM・ゴルフの練習など	ワーカー	・運動スペース ・ボルダリング
A	遊ぶ。 ・子供の遊びに。道路への飛び出し注意。 ・噴水の代わりに何か ・暑と触れ合う場所（高さ利用）	見えない	・相殺も欲しい（水はある）
B	遊ぶ。 ・子どもが使える施設	子育て・親子	・おむつがえ・授乳スペース ・コンテナハウスなど
D	スポーツをする：主に日中に利用	お年寄り	
D	遊ぶ	親子	・芝生 ・常設のバスケットゴール
D	遊ぶ：主に午後夕方に利用	高校生	・おもちゃ ・高校生の遊びエリアと小さな子どもの遊びエリアは空間を分ける
D	バスケットをする：主に午後夕方に利用	高校生	・夕方のスポーツエリアは、選ごにできる種目を変える
D	卓球をする：主に午後夕方に利用	高校生	
E	スポーツをする	高校生	人工芝
E	バスケットをする	高校生	バスケットのゴール/サッカーゴール
B	仕事をする	ワーカー	・コワーキングスペース
C	・キッチンカー・イベント利用		・今の空間を生かして、キッチンカーが入れるように

- 子どもの遊び場や、子育て世代の授乳スペース等に利用できる
- 高校生やお年寄りのスポーツに利用できる



- 電車待ちの時間を快適に過ごす  
⇒座れる場所、喫茶・食事
- 友人と座って会話が楽しめる
- 子どもを遊ばせる
- サッカーやスケボー等のスポーツができる

- パーソナルゾーン
- リラックスゾーン
- タッチポイントゾーン
- コミュニケーションゾーン
- アクティブゾーン

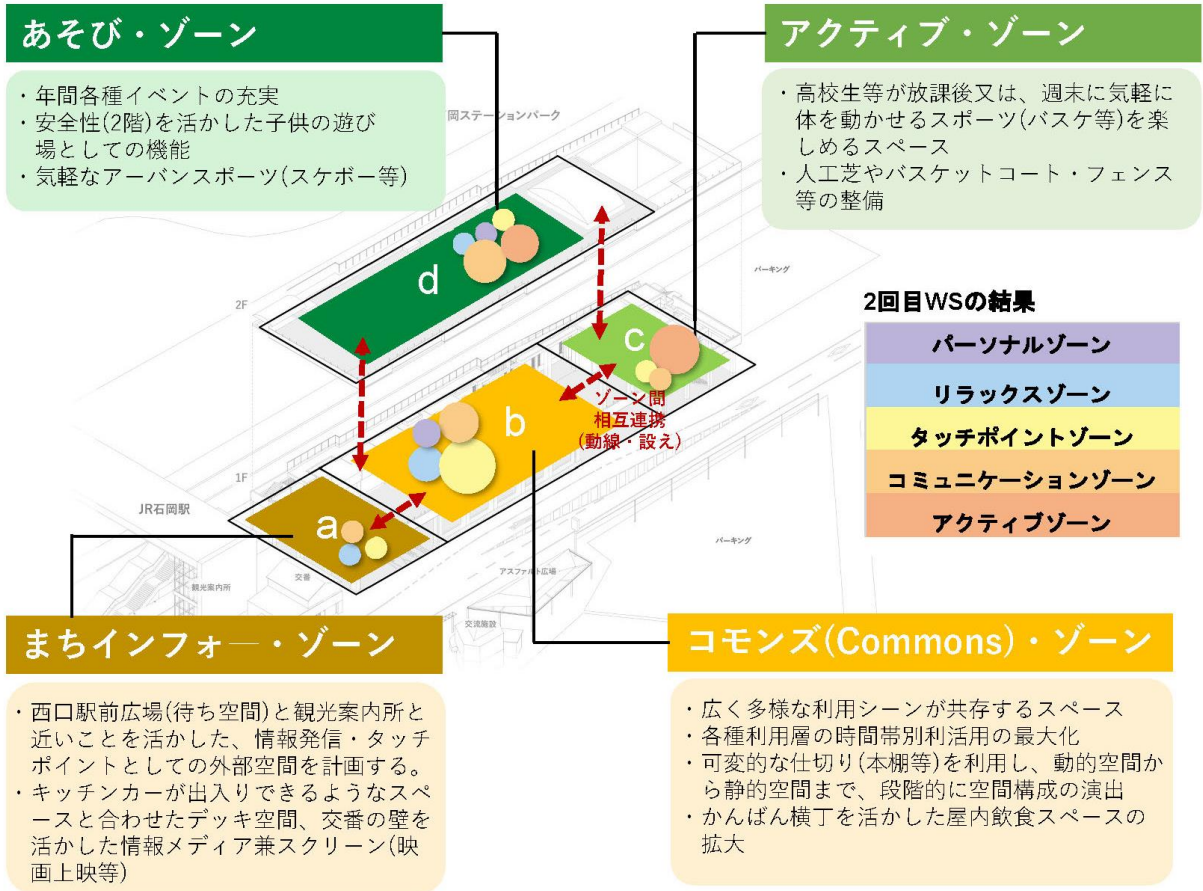
dエリア			
班	利用シーン	ターゲット	設え
A	一人で勉強する：・駅からの接続が良い	学生	・スマホ充電。電車の前に ・電車のお知らせ ・2階に水道・排水。日常的に使えるやつ ・強めの電源 ・6階と吹き抜けで騒がる
E	ポ一つとする	高校生	
A	ベンチに座る： ・学生のベンチが足りない。みんな立っている。	学生	・スマホ充電。電車の前に ・電車のお知らせ
B	ベンチに座る： 散歩がてる	子育て・親子	・移動できるベンチ・スツール ・散歩がてるに座れるベンチ ・植栽（道路側に配置し、下から何かある雰囲気を感じさせる。）
A	電車・公共交通を待つ： ・バスは西に来ないので	学生	・スマホ充電。電車の前に ・電車のお知らせ
A	コーヒー・お茶を飲む：・下記と併設だと良い	学生・お年寄り	・2階に水道・排水。日常的に使えるやつ ・強めの電源
A	屋外で食事をする：・上記と併設だと良い	学生	・4階と吹き抜けで騒がる
B	屋外で食事をする	子育て・親子	・ピクニックスペース（芝生・日影になる植栽（プランター形式でもOK））
C	会話をする：	学生	ベンチ
D	会話をする：・主に日中に利用	お年寄り	・4人1組くらいで区切られている固定ベンチ（壁際に配置）
D	会話をする：・主に午後夕方に利用	高校生	・少人数用のテーブルセット ・自動販売機 ・ホットスナックなど軽食販売の店舗 ・イベントでも利用できる大空間
D	コーヒー・お茶を飲む	高校生	
E	屋外で食事をする。	ビジター	
E	お酒を飲む	ビジター	
B	遊ぶ： 子どもが使える遊具	子育て・親子	・全面人工芝 ・すべり台、エアトランポリンなどの遊具 ・日除けタープ ・照明・イルミネーション ・大屋根
C	スポーツをする：		サッカーやスケボー ⇒エリアや時間を区切り、安全に利用できると良い サッカーやる時→周囲にネットなど安全対策
C	イベントに参加する：	ワーカー	
E	イベントをする。	客	朝市など団体が何かを
C			夜にスケボーをやっている人達がいる ・ステージから飛び ・平場の所などが多い ・見て楽しめなくてもないが、危ないと感じるシーンもあり、場所を決めてやれると良い



### (3) 第3回ワークショップ

#### 【検討課題1】空間ゾーニング(案)についての意見

- 第2回ワークショップ結果を踏まえて作成した空間ゾーニング(案)

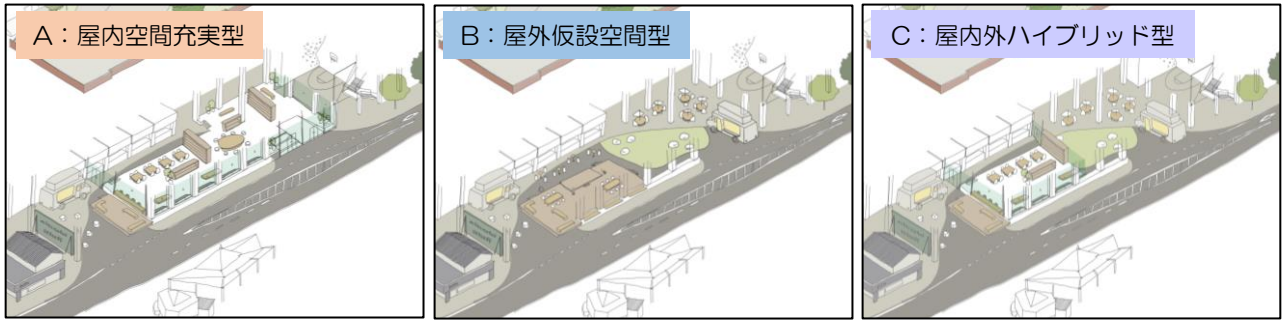


	よかった意見	気になる点・よくない点
まちインフォゾーン	<ul style="list-style-type: none"> <li>観光案内を合わせていいと思う</li> <li>異論なし</li> <li>駅に近いので、情報発信には最適。</li> <li>サッカーなどのパブリックビューイングなど見たい。</li> <li>好きな場所に移動できるツールが良い</li> </ul>	
commons(Commons)ゾーン	<ul style="list-style-type: none"> <li>屋内外のハイブリッドが良い</li> <li>屋内空間が良い。アクティブな場と静かな場のバランスOK</li> <li>良いと思う。夜7~8時まで勉強できる場所があればぜひ利用したい</li> <li>異論なし</li> <li>可動式の棚など可変的な空間になるのは良い。</li> <li>とても良いと思う</li> <li>ファーストフードなどが店舗に入っていたら、毎日でもいく。</li> <li>友達と携帯をいじったり、ゲームをしたり過ごしたい</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>この季節はかなり寒い</li> <li>車が停車する前で飲食はどうか</li> <li>勉強スペースとしてはとんがり帽子の施設がある。両方活かせるように</li> <li>スナックフード、タピオカなど気軽に買える飲食が欲しい</li> <li>看板横丁内に手軽な価格帯のお店があると良い。</li> <li>WiFi、電源は必須で欲しい。</li> </ul>
アクティブゾーン	<ul style="list-style-type: none"> <li>滝ぶっこわせ! : 利用されていない滝を壊してバスケットコートなどスポーツを楽しめる空間になるのは良い。</li> <li>バスケができるのは良い</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>アクティブバスケなどフェンス必要</li> <li>勉強スペースの横なので防音を</li> <li>バスケットゴールは1つしかなく、1組しか利用できないのは中途半端</li> <li>卓球台を複数置くなどで、複数のグループで利用できる方が良い</li> <li>バレーボールなどは隣のゾーンにボールが行ったりして危ないので、卓球位のスポーツで丁度良い</li> <li>屋根がない部分には、可動式の簡易的な屋根をつけたらどうか。</li> <li>バスケだけではなく、フットサルもできると良い</li> </ul>
あそびゾーン	<ul style="list-style-type: none"> <li>上はスポーツなどでできると良い</li> <li>異論なし</li> <li>スケボーは節度を守ってやらしてもらえれば問題ない。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>スケボは駅の反対側にできるから不要</li> <li>コーヒーが飲めるベンチが欲しい</li> <li>コーヒー飲むなら2Fが良い</li> <li>子どもの遊び場とスケボー空間が同じで良いのか。</li> <li>自分が親だったら、スケボーをやっているところに子どもを行かせたくない。</li> </ul>



## 【検討課題2】 commons・ゾーン（空間b）がどのような場所・しつらえであると良い

・第2回ワークショップ結果を踏まえて作成したcommons・ゾーンの整備パターン



	よかった意見	気になる点・よくない点	その他の意見
A. 屋内空間充実型	<p><b>【広いスペースを生かして、快適かつ様々なニーズに応えられる空間づくりが可能】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・広いスペースに個室やパーテーションがあり、静かに勉強したい人と、みんなで教え合いながらワイワイ勉強したい人が共存しやすい</li> <li>・雨風がしのげ、長時間利用しやすい</li> <li>・上記に加えて、かんぱん横丁での飲食物のにおい等も適宜気にならないように住み分けしやすい</li> <li>・仕切った方が安全である</li> <li>・一部仕切れると良い</li> </ul> <p><b>【勉強がしやすく、落ち着ける空間】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・災害時の避難場所としても利用ができる。</li> <li>・屋内空間なので物販などのイベントで利用がしやすそう。</li> <li>・屋内空間なので勉強がしやすい。</li> <li>・空調が効いて過ごしやすい空間になりそう。</li> </ul> <p><b>【季節に影響受けにくく、落ち着いて利用できる空間】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・空調が効いている空間が良い(冬あったかく、夏涼しい)</li> <li>・本棚にいろいろな本が置ける(漫画、参考書、子ども用の絵本など)</li> <li>・屋外なので勉強などに集中できる</li> <li>・友達と一緒に勉強、一人で集中するなど空間のバリエーションが選べるのが良い。</li> <li>・夜間も明るくなりそう</li> <li>・冷暖房は欲しい。コスト検討。</li> <li>・屋内の方が快適だと思う。長居しやすい。</li> <li>・アクティブゾーンと分けられる</li> <li>・ガラスは雰囲気づくりはできる</li> <li>・安全で快適</li> </ul>	<p><b>【イニシャルコスト】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・予算大丈夫か</li> <li>・Bは足せるけどAは作り直しが大変</li> </ul> <p><b>【かんぱん横丁との一体利用の点から、動線は道路側に確保】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・店と屋内施設の座席を一体利用するのであれば、駅～国道6号間の動線は道路側に確保した方が良い</li> </ul> <p><b>【かんぱん横丁との座席の一体利用の工夫】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・空間を全部仕切ってしまうと入りにくくなる</li> <li>・かんぱん横丁の店舗の客席をなくし、商品売るだけに特化した方が、屋内施設の座席を利用しやすい</li> </ul> <p><b>【アクティブゾーンは、より多くの人が利用しやすいよう工夫が必要】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・全部ガラスじゃなくても良い。中が反射で見えにくいかも</li> <li>・アクティブゾーンの横はガラスじゃない方が良い</li> <li>・ガラス越しにバスケットは、建物内から丸見えであり、自信のある人以外は恥ずかしい</li> <li>・ゴールが1つしかない、1組しかシュート練習できないので中途半端では</li> <li>・バスケットを無くして、commonsゾーンの拡張に充てても良いのでは</li> </ul> <p><b>【屋内施設が利用しやすいよう、まちインフォゾーンの再考】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・駅側のステージが無い方が、建物内の様子が見えて入りやすい</li> <li>・映画はNetflix等により家で観た方が快適であり、利用されるか分からないので、これを設置せずに、その費用を屋内施設の整備に充てても良い</li> </ul> <p><b>【イベントがしにくく、不審者の利用が不安】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・コストが悪い。整備費をかけて誰も使わなかったらもったいない。</li> <li>・イベントで使いにくい。</li> <li>・室内型で作り込むならば、中にトイレがほしい。</li> <li>・夜間など不審者のたまり場にならないか心配。</li> </ul> <p><b>【イベント時の使い勝手に不安】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・石岡のお祭りなどの際、人が集中した時にあふれなかが心配。</li> </ul> <p><b>【換気・什器の使い勝手】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・スツールは背もたれなどがあった方が利用しやすい</li> <li>・換気などがきちんとされるのか心配</li> </ul>	<p><b>【キッチンカーの店に飽きない工夫があると良い】※3ゾーン共通</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・キッチンカーの店舗は、クレープ等だと1度利用すれば飽きそうなので、変化があった方が飽きられない</li> </ul> <p><b>【1人で利用しやすい工夫】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・1人で利用する場合、4人掛けの机よりも、長い机にパーテーションを設ける方が、隣の人が気にならず利用しやすい</li> </ul> <p><b>【総括:様々なニーズの住み分けの度合いで、屋内施設の広さが決まる】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・AゾーンとCゾーンは、良いと考える人が同程度おり、様々なニーズの住み分けがどの程度できるかで、Aゾーンのスペースが必要か、Cゾーンのスペースでも足りるのかが決まる印象であった</li> <li>(多数決 1/5)</li> <li>・AよりもB、Cでミニマムに始めたい</li> <li>・上ガラスで下は別の素材にしてはどうか、くもりガラスとか</li> </ul>

	よかった意見	気になる点・よくない点	その他の意見
B. 屋外仮設空間型	<ul style="list-style-type: none"> <li>・初めから屋内にするより少しずつ作り上げて行ける</li> <li>・キッチンカーを2台置く</li> <li>・初めやすい案だと思う</li> <li>・まずは屋外でやってみても良い</li> <li>・お金かからない</li> <li>・今回のWSを通して出た高校生の意見を現実にしたいたいで、できることからやれば良い。</li> <li>・季節や天気を楽しめる</li> <li>・人が入りやすい。どこからでも出入りできる。</li> <li>【映画や飲食の空間としては良く、車の出入りがしやすい】</li> <li>・映画を観たり、飲食ができる空間としては良い</li> <li>・障害物が少なく、車やキッチンカーの出入りがしやすい</li> <li>【アクティブゾーン利用中心の空間】</li> <li>・アクティブゾーンで遊んで、そのまま気軽にイス・テーブル・店舗が利用できる。</li> <li>・LIVE やイベントなどで利用がしやすい。</li> <li>・お酒を飲むには良い。</li> <li>【イベント利用しやすい可変性の高い空間】</li> <li>・お祭りで人が集まった場合でも対応可能</li> <li>・イベント時などは使いやすい</li> <li>・交流に特化した空間になりそう</li> <li>・イベント時は配置を買い替えるなど、可変性があるが良い</li> <li>・広い芝生空間はほっとできそう</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・寒くて暖かい</li> <li>・初めから全部作っちゃうと多様性がなくなる</li> <li>・人の流れは見えにくいかもしれない。マナー管理</li> <li>・意外と雨が吹き込む</li> <li>・みんなとんがり帽子の施設に行っちゃうかも</li> <li>【長時間の利用には不向きで、安全対策も問題がありそう】</li> <li>・雨風がしのげないので、集中して勉強する環境や、長時間の利用には向かない</li> <li>・壁がなく、快適な椅子などがあるので、Aゾーンよりも夜までホームレスがいそうな印象</li> <li>・台風の際には机やイス等が飛んでいきそう</li> <li>【今とあまり変わらず、来たいと思わない】</li> <li>・屋外なので虫が出て逃げ場がない。</li> <li>・寒暖差が激しい。</li> <li>・風や音が気になるので勉強には向かない。</li> <li>・ここで勉強は絶対にしない！</li> <li>・長時間の待ち時間を過ごすには厳しい環境。</li> <li>・今とあまり変わらない。</li> <li>【天気・季節に1番左右されやすい空間】</li> <li>・雨天時の心配</li> <li>・季節による変動(夏暑く冬寒い)</li> <li>・勉強などに集中できる空間ではない</li> <li>・人がいる時(イベント時)といない時(日常時)の差が出てしまいそう。</li> <li>【日常管理・清掃に関する手間】</li> <li>・清掃、什器の出し入れなどの日常管理が大変そう</li> <li>・椅子テーブルの収納場所が必要</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・対岸への横断歩道を設ける</li> <li>【アクティブゾーンの安全対策】</li> <li>・バスケットボールは、ボールが飛んでくると危ないのでネット等の安全対策が必要</li> <li>【映像ビジョンの情報周知】</li> <li>・ここでの映画の上映予定をどのように利用者が気軽に入手できるかが大事</li> <li>【芝生のエリアをより快適に】</li> <li>・人工芝にソファ等のある空間には、ひざ掛けが置いてあると快適に過ごしやすい</li> <li>・季節によっては、開閉できるようにできないか</li> </ul>

	よかった意見	気になる点・よくない点	その他の意見
C. 屋内外ハイブリッド型	<ul style="list-style-type: none"> <li>【屋内の快適さは良い】</li> <li>・AとBの中間案であり、雨風がしのげ、長時間過ごしやすい屋内の快適さが得られるのは良い</li> <li>・困いがあるのは暖かさ、寒さも大丈夫</li> <li>・屋内を拡張できるように</li> <li>【臨機応変な利用ができる空間】</li> <li>・季節、気候に合わせた過ごし方ができる。</li> <li>・手軽に利用できるキッチンカーと、常設のかんばん横丁店舗がうまく両立できている。</li> <li>・屋内は虫が出てくなくて良い。</li> <li>・気分に合わせて屋内、屋外すきな場所で過ごせる。</li> <li>・外にいたい日、中にいたい日を選べる</li> <li>・気分や場所を選べる</li> <li>・Aは理想だけど現実的にはC</li> <li>・扇を開閉出来ると広く使える</li> <li>【設備の管理のしやすさ】</li> <li>・収納スペースができるため管理しやすい</li> <li>・小さくても屋外のテーブル空間があるのは良い</li> <li>・予算的にも半分くらいなら</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>【スペースの制約上、様々なニーズが共存しづらい】</li> <li>・レイアウトが限られてくる</li> <li>・イベントがしにくい</li> <li>・Aに比べると屋内スペースが狭く仕切りも少なくなるため、食べ物を買って屋内で食べる場合はにおいが気になる</li> <li>・1人で勉強したい人や複数で勉強したい人、食べながら勉強したい人等のニーズの住み分けが十分できず、1人では勉強しづらい可能性あり</li> <li>【かんばん横丁との一体利用の点から、動線は道路側に確保】</li> <li>・店と屋内施設の座席を一体利用するのであれば、駅～国道6号間の動線は道路側に確保した方が良い</li> <li>・人が室内を通ると入り込んでしまう</li> <li>【映像ビジョンの利用と屋内施設側への配慮】</li> <li>・屋内施設の壁がガラスだと、勉強していても映像ビジョンの映画が気になりそうなので、ブラインド等で隠せると良い</li> <li>・屋外での映画は、長時間観るには向かないのでは</li> <li>【アクティブゾーンは、より多くの人が利用しやすいよう工夫が必要】</li> <li>・バスケットボールには狭いので、卓球台を2～3台置いて下は人工芝にしても良いのでは</li> <li>【長時間屋内に居座ってしまうひとがいるかも】</li> <li>・夜間など不審者のたまり場にならないか心配。</li> <li>・壁があることで空間が分断されてしまう。</li> <li>・長時間居座るひとがいるかもしれない。</li> <li>・屋外部分は風が通って冬は寒い。</li> <li>【屋外と屋内の空間バランスが大事】</li> <li>・いいところ取りだが空間がどちらも狭くなりそう。中途半端にならないか心配。</li> <li>・屋内がちよっと狭そう</li> <li>・芝生空間はもっと狭くて良い</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>【学生でも利用しやすい店舗に】</li> <li>・かんばん横丁の店舗は、現状の食べ物だけでなく、コーヒーや軽食などの店があると、学生でも利用しやすい</li> <li>・高校生でも気軽に買える飲食店舗が、かんばん横丁にできると良い</li> <li>【1人でも利用しやすいパーテーションの設置】</li> <li>・屋内施設内の駅側の長机は、パーテーションがあると1人でも利用しやすい</li> <li>(多数決 4/5)</li> <li>【可変性のある】</li> <li>・屋外と屋内を区切る壁を移動させ、もう少し屋内を広くして欲しい</li> <li>・アクティブゾーンの間には仕切りが必要</li> <li>・屋内外をつなぐ設えは開け閉めできるように。イベント時に広く使える</li> </ul>

## 2. かんばん横丁事業者からの主な意見

かんばん横丁には現在4事業者が入居し、もう1事業者の入居も決まっています。  
本広場の利用実態を良く知る、かんばん横丁事業者からの主な意見を以下の通りです。

### <現在の営業・利用客に関して>

- 平日はサラリーマン、休日はゴルフ帰りの方が多く、電車の待ち時間に来店する人が多い。
- 常連客の中には近場から歩いて来店する方もいるが、行方や鉾田、小川から車で来店する方も多い。
- 店内の席数は限られているため、外で待ち列ができることもある。
- 2階でのイベント時にも、1階にはあまり人が来ない。
- 店舗前是人通りがあまりないが、16-18時の間が一番人通りが多い。

### <広場の現況に関して>

- 1階、2階ともにスケボーをしている若者がいるが、安全面に不安はあるが賑わいが出るのは良い。
- 月1回程度、2階で市場をやっているが、そこには家族連れが多く来ている。
- 駅改札やタクシー降り場からかんばん横丁までの案内がないため、営業しているのか、どんな店舗があるのかが分からない。

### <広場の利活用に関して>

- 地元の方に来てもらうためには目的来店してもらわないといけない。そのためにも、かんばん横丁自体の魅力を高める必要があると感じている。
- 時間の制約がない方については、食事のために1本電車を遅らせてもいいかと思わせるような場所にならないといけない。
- お店の前にイス・テーブルができて客席として利用できると嬉しい。
- 近隣にお店が増えると良い。
- 大人向けの店舗が多いため、高校生など学生も行ける場所があると良い。
- 子育て世代も行く場所がなくて困っている。夜でも子どもを連れて駅に来ることが楽しみになるような場所になると良い。
- 駅やタクシーから降りて目につくような場所に案内看板を出せると誘導ができてすごく良い。
- キッチンカーはイベント時の一時的な賑わい出しとしては良いが、日常的な人の呼び込みとしては、常設店舗の方が常連客が付きやすいため良い。
- 高校生や専門学校生が帰り際に食べられるようなクレープ、たこ焼きなどの店舗・キッチンカーが平日出ると良い。



# 第3章 石岡駅西口バスターミナル広場の利活用・再整備方針

## 1. ゾーニング（案）

### (1) ゾーニングの考え方・ゾーニング配置図

上記の基本方針、及びワークショップでの意見をふまえて、4つのゾーニングを示します。

#### まちインフォ・ゾーン

交通要衝地・まちの中心地としてのインフォメーション機能を持つゾーン。情報メディア兼スクリーンの設置や、キッチンカーが出入りできるようなスペース・デッキ空間などを設けることで、情報発信・タッチポイントとしての外部空間を計画する。

#### コモンズ・ゾーン

広く多様な利用シーンが共存し、時間帯や利用者によって空間構成が可変するゾーン。イス・テーブルやくつろぎスペースの設置により、自由な利用を促すとともに、かんばん横丁との連携利用も図る。

#### アクティブ・ゾーン

広場ににぎわい創出の核となる、ミニスポーツを楽しめるゾーン。人工芝やバスケットゴールなどを整備することで、学生をはじめとした若者の放課後・休日の利用を見込む。

#### あそび・ゾーン

小さなこどもの利用が中心となる遊びや、広い空間を必要とするイベントなどを目的とするゾーン。

#### あそび・ゾーン

道路への飛び出しなど、利用者の安全面に配慮して2階に配置。

石岡ステーションパーク

空間d

#### アクティブ・ゾーン

最も活動的でにぎわいあるゾーンであり、ボール利用なども見込まれることから、空間の独立性に配慮し、空間奥側に配置。

空間c

空間b

#### コモンズ・ゾーン

かんばん横丁との連携をはじめとして多様な利用形態が想定されるため、中央の大空間全体に配置。

空間a

#### まちインフォ・ゾーン

西口駅前広場と観光案内所との連携利用を見込み、駅寄りに配置。



## 2. コモンズ・ゾーンを中心とした空間づくり

各ゾーンにおける空間づくりにあたっては、下記「空間づくりの考え方」に配慮した機能・施設配置とするとともに、本広場の中心的空間となり多様な利用が想定される「コモンズ・ゾーン（空間b）」においては、利用を限定しない新しい空間のしつらえを検討します。

### （1）空間づくりの考え方

#### ・様々なニーズの共存

「ひとりで過ごす」「グループで過ごす」「飲食する」「静かに勉強・仕事をする」など、多様な過ごし方が共存できるような空間が求められている。音や匂い、ひと・ものの動きなどの変化に対応できる、可変的な空間として整備することが望ましい。

#### ・夜間の安全対策

雨風をしのげる大屋根のある空間のため、不審者や泥酔者などの夜間利用及び治安の悪化が懸念される。空間整備にあたっては、死角を無くすとともに、夜間や人が少なくなる時間帯の管理を見据えた整備とすることが望ましい。

#### ・駅～バスターミナル広場南側（国道6号側）への歩行者動線の確保

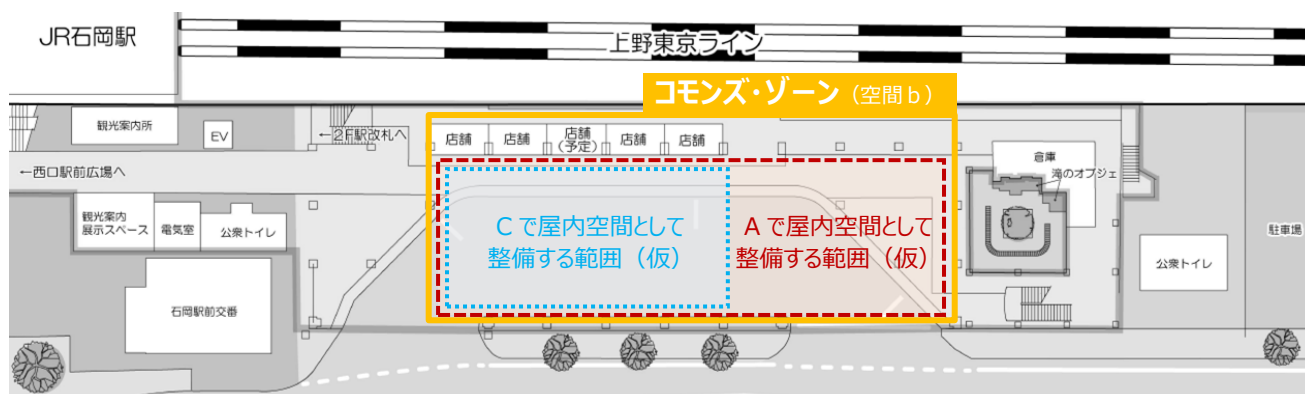
広場南側に交流施設及び駐車場の整備が予定されていることから、1階は雨天時などの移動動線（抜け道）としてのひとの通過が想定される。そのため、ひとの移動動線に配慮した機能・施設配置とすることが望ましい。

#### ・空間のしつらえ（屋内型・屋外型）それぞれの特長を踏まえた利活用

再整備にあたっては、新たに屋根・壁を整備する「屋内型」と、現在のピロティ構造を生かした「屋外型」の2つの空間のしつらえが考えられる。それぞれにメリット・デメリットがあり、どのようなしつらえにするかで利活用の幅も変わるため、ゾーンの目的にあわせたしつらえの組み合わせを検討する必要がある。

## (2) 空間づくりのパターン

「コモンズ・ゾーン（空間 b）」に対し、建築規模と利用形態の異なる 3 つの空間づくり（しつらえ）のパターンを示します。

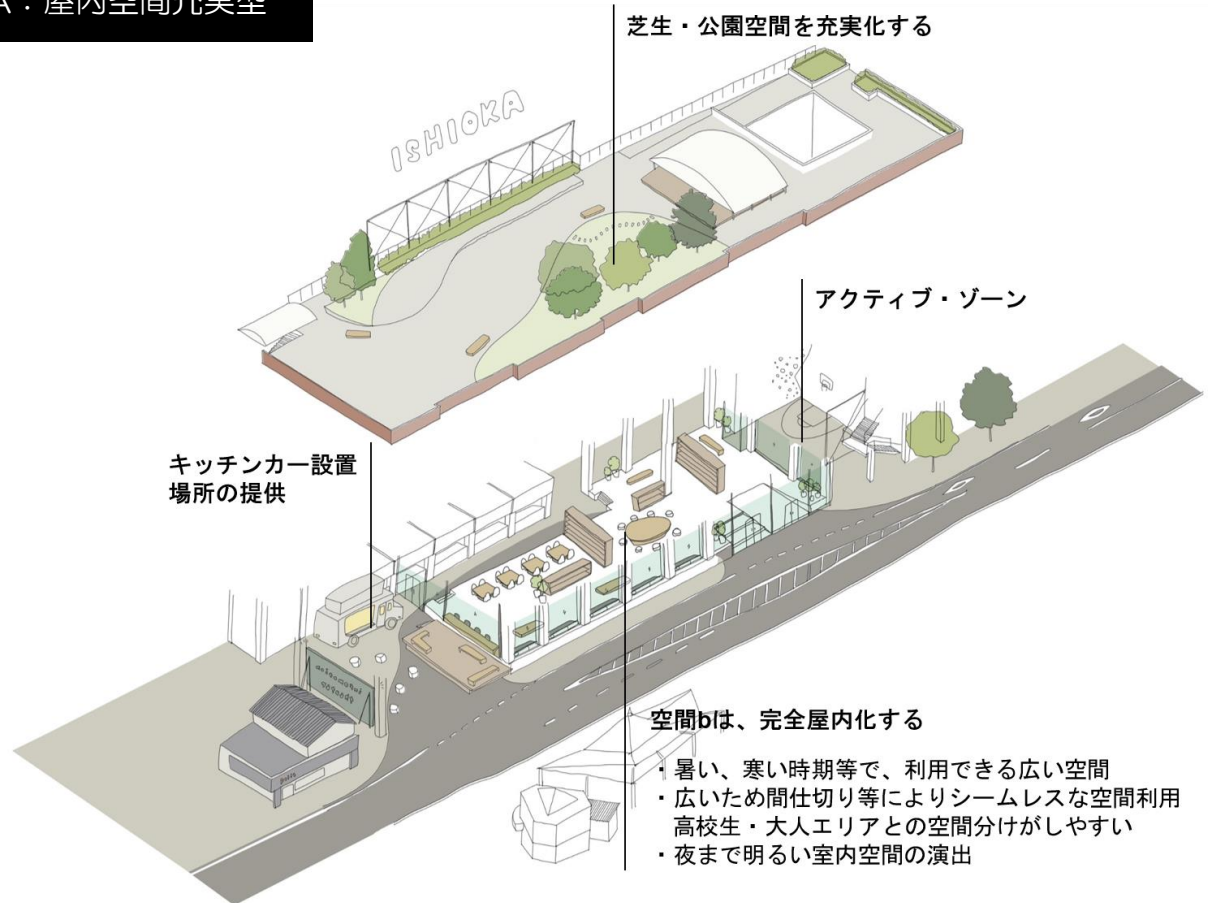


空間パターン	特徴
A：屋内空間充実型	<ul style="list-style-type: none"> <li>■天候・気温・風などの影響を受けずに快適に過ごすことができる</li> <li>■長時間の利用に向いている</li> <li>■静かな空間を確保できるため、勉強や仕事などの個人利用に向いている</li> <li>■掃除や物品の管理がしやすい</li> <li>■空間の可変性の面では、屋外型に劣る</li> </ul>
B：屋外仮設空間型	<ul style="list-style-type: none"> <li>■天候・気温・風などの影響を受けやすい</li> <li>■短時間の利用に向いている</li> <li>■スポーツ等のアクティブ利用や、音のでるもの、大勢での利用に向いている</li> <li>■掃除や物品の管理がしにくい</li> <li>■空間の可変性が高く、特にイベント時の利用がしやすい</li> </ul>
C：屋内外ハイブリッド型	<ul style="list-style-type: none"> <li>■屋内型・屋外型の良い点、悪い点を兼ね備えたフレキシブルな空間構成</li> <li>■屋内・屋外ともに大空間の確保ができないため、イベント時の利用には限りがある</li> </ul>

なお、ワークショップやかんばん横丁事業者ヒアリングなどの各種意見の中では、【A：屋内空間充実型】と【C：屋内外ハイブリッド型】への高い評価がありました。

実際の整備に向けては、整備コストや管理・運営のしやすさ、今後の管理者・担い手の確保等も踏まえたしつらえの検討を進めるとともに、仮設運用・社会実験などを繰り返し実施し、屋内型の利活用の可能性を探りながら【B→（必要に応じて C→A）】と段階的に空間整備を進めていくことも考えられます。

A：屋内空間充実型

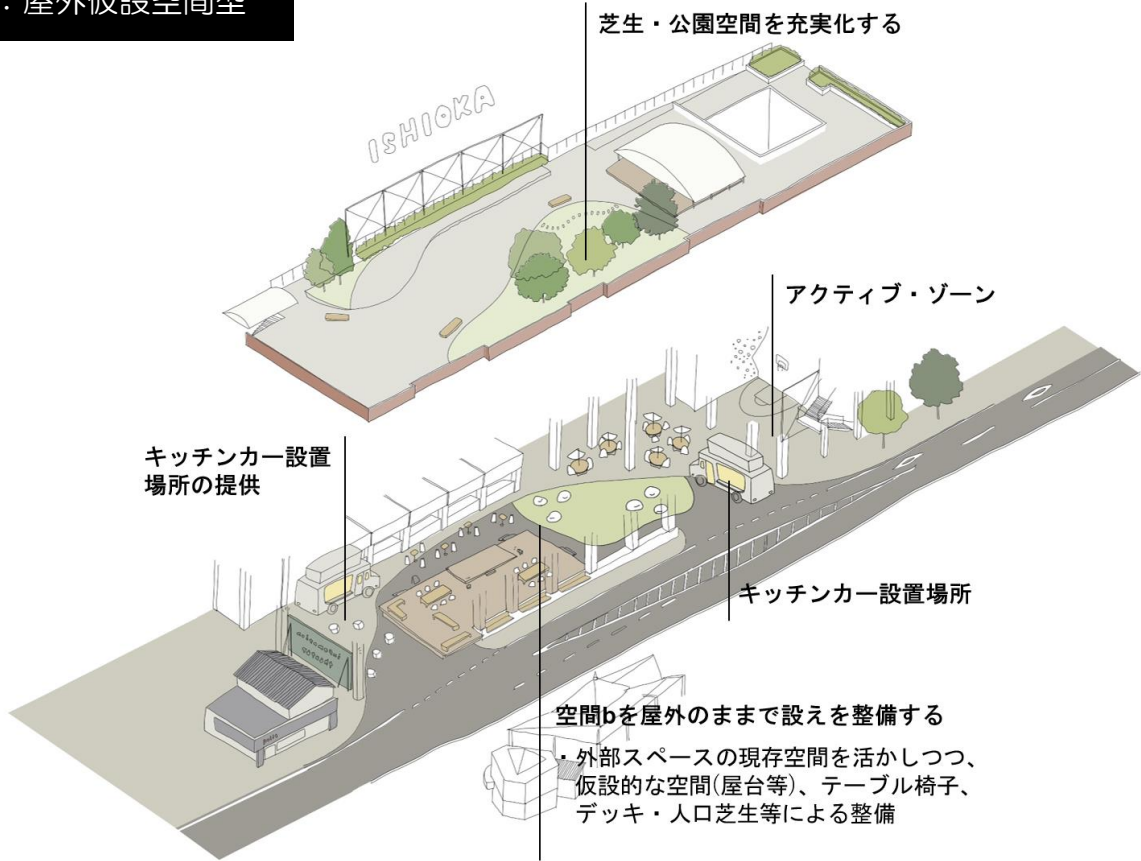


<しつらえのイメージ>





B：屋外仮設空間型

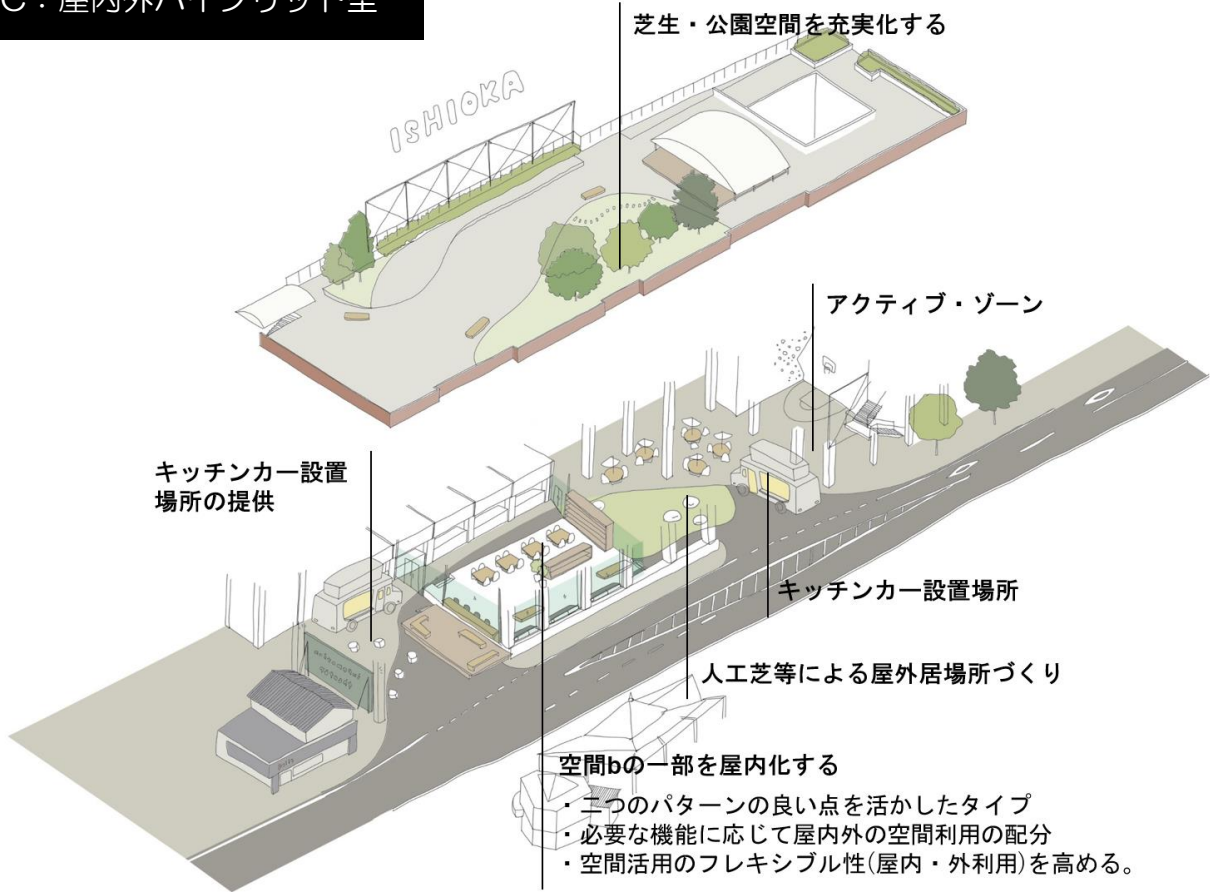


<しつらえのイメージ>





C：屋内外ハイブリッド型



<しつらえのイメージ>



### 3. 整備イメージ（※この通りに整備されるわけではありません。）

本広場整備のイメージパースは次の通りです。





