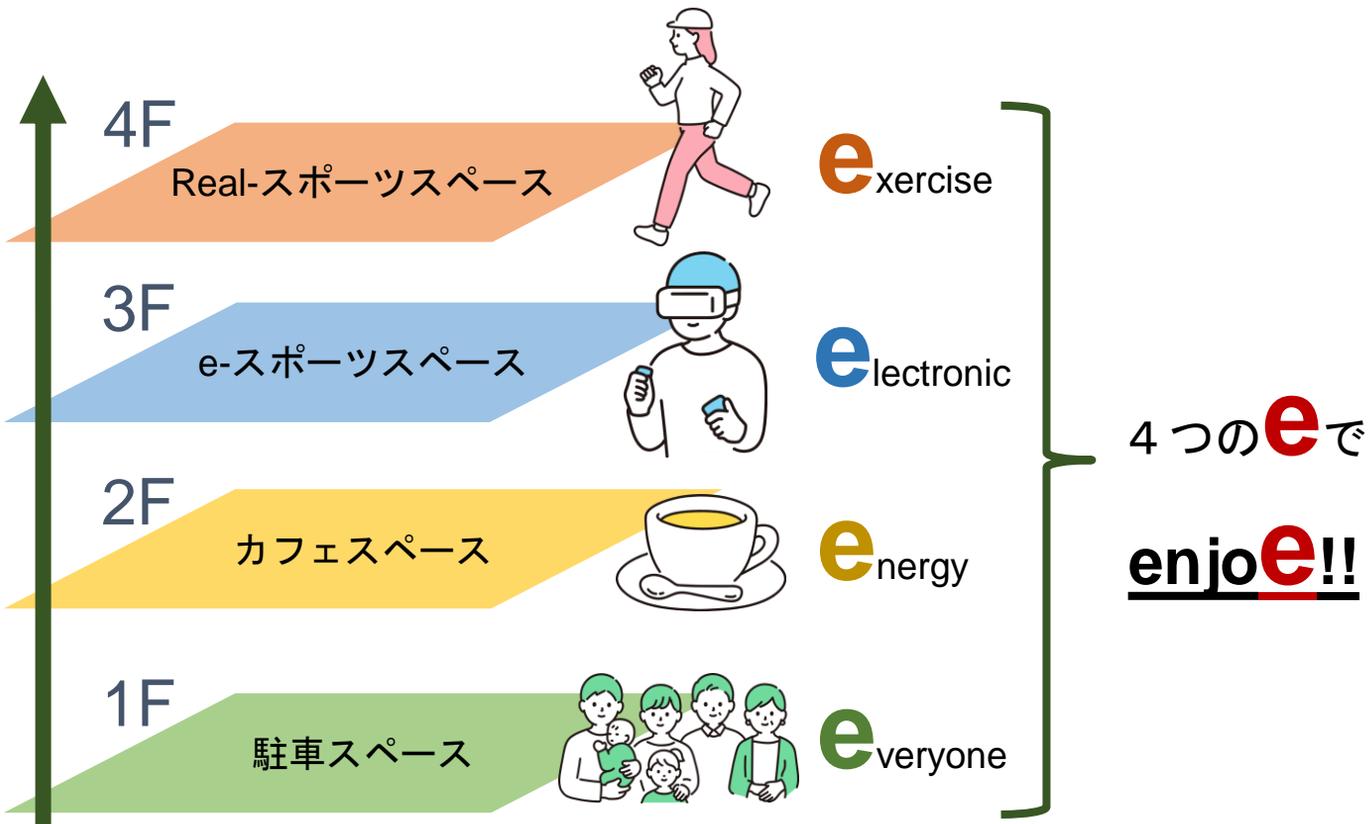


enjo^e-スペース



2班 茨城県立石岡第一高等学校

全体像



全体像

1F【駐車スペース】



駅



子供だけでなく
大人もお年寄りも
使えるように

駐車場



駐輪場



多様な交通手段に対応→誰（**e**veryone）でも集れる

全体像

2F【カフェスペース】

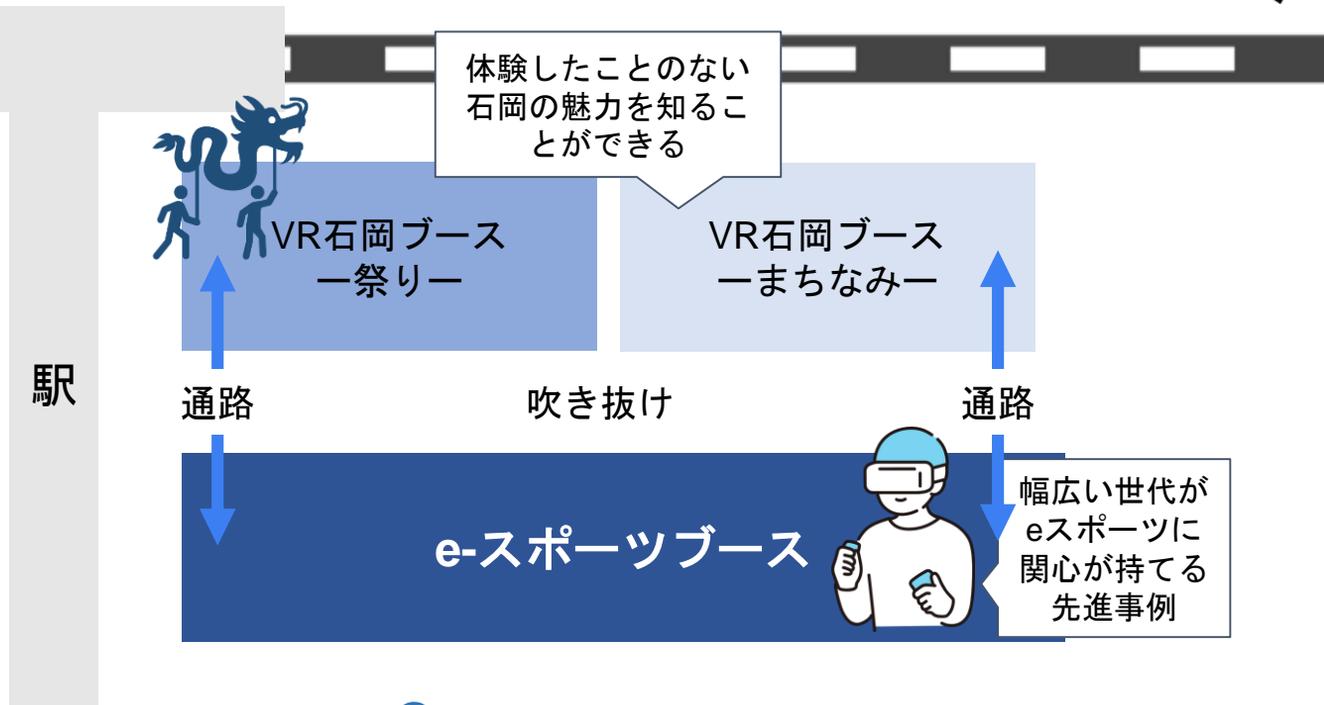


若者が集まる→活気 (energy) が生まれる

全体像

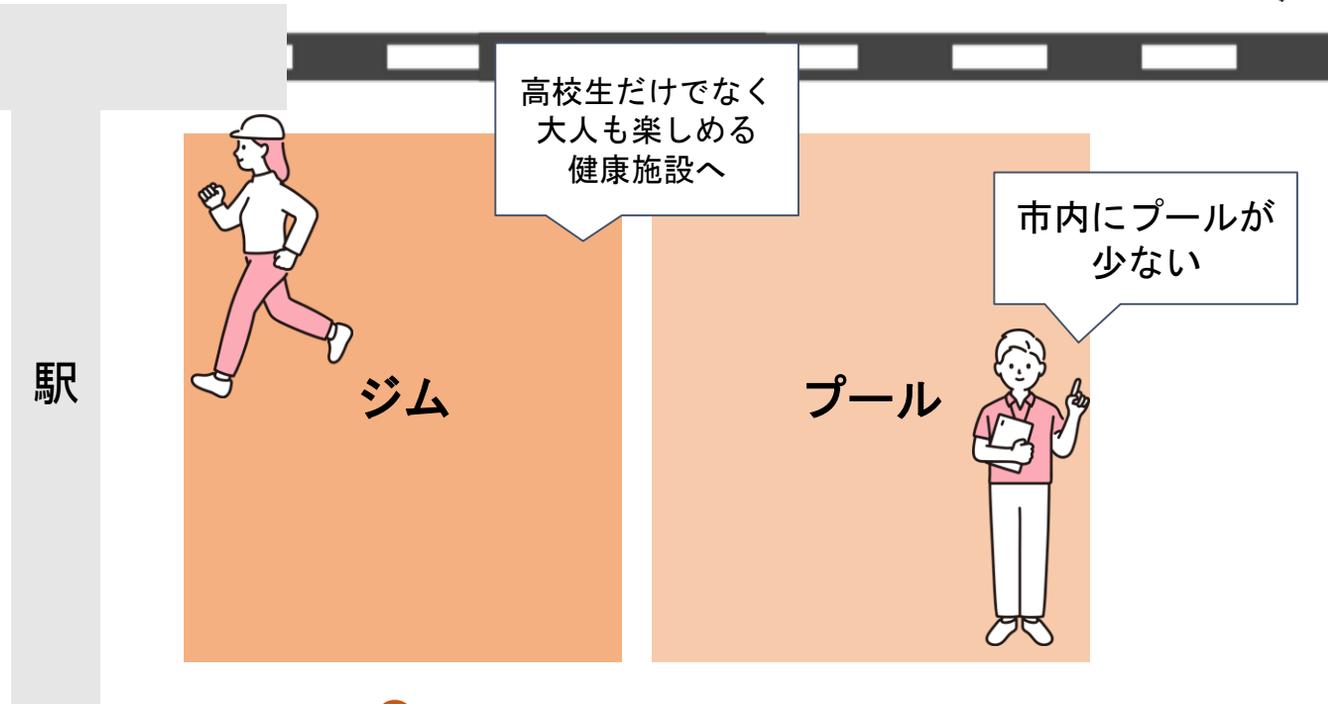


3F 【e-スポーツスペース】



時代の最先端（electronic）を活用→市内外の人の興味を石岡へ

4F 【Real-スポーツスペース】



運動（electronic）機会の提供→健康的に交流を

ピックアップエリア



3F 【e-スポーツスペース】

コンセプト

多様な世代が交流できる「enjo^e-スペース」

目的

駅利用者が立ち寄れる
ソトモノ(観光者)が石岡に興味を持つ
ナカモノ(高校生)が交流できる



↑班員の小林はプロ選手!!

ピックアップエリア



3F 【e-スポーツスペース】

現状

駅を利用する学生が多い

伝統的まちなみの存在

人口が減少

課題

駅付近に滞在できる場所がない

歴史あるまちなみまで距離があり
興味を持ってもらえない

町の活気も減少

伸ばしたいところ



交通の便の良さ
高校生の元気
町の活気

ピックアップエリア



3F 【e-スポーツスペース】

ターゲット①

「ソトモノ（外から来た人）」

できること

VR体験～今と昔の石岡～
e-スポーツ～多世代交流～



利用者のメリット

- ・ 新たな人とのつながり構築
- ・ 石岡の伝統を楽しく知る
- ・ 電車の待ち時間調整

石岡市のメリット

- ・ 来訪者増加で町に活気
- ・ 来訪者が石岡の魅力を認知
- ・ 石岡駅の利用者が増加

ピックアップエリア



3F 【e-スポーツスペース】

ターゲット②
「**ウチモノ**（石岡の高校生）」

できること

eスポーツイベントのスタッフ
地域の人へ宣伝



利用者のメリット

- ・石岡の魅力の再確認
- ・AIやプログラミングなど
情報分野の学習機会

石岡市のメリット

- ・高校生の人材育成の場
- ・若者による地域活性化